Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Codenames Online

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti Administratorska stranica – Promena reči iz seta**

Verzija 1.0

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 7.3.2024. | 1.0 | Inicijalna verzija | Đorđe Vuković |
| 30.3.2024. | 1.1 | Promena pravopisnih greški nakon FR faze | Đorđe Vuković |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Sadržaj**

[1. Uvod - 3 -](#_Toc160733671)

[1.1. Rezime - 3 -](#_Toc160733672)

[1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe - 3 -](#_Toc160733673)

[1.3. Reference - 3 -](#_Toc160733674)

[1.4. Otvorena pitanja - 3 -](#_Toc160733675)

[2. Scenario popunjavanja ankete - 3 -](#_Toc160733676)

[2.1. Kratak opis - 3 -](#_Toc160733677)

[2.2. Tok događaja - 3 -](#_Toc160733678)

[2.2.1. Administrator uspešno menja reči iz korisničko kreiranog seta - 4 -](#_Toc160733679)

[2.2.2. Administrator neuspešno menja set reči zbog izbora drugog set-a reči, bez klik-a na dugme „Promeni“ - 4 -](#_Toc160733680)

[2.3. Posebni zahtevi - 4 -](#_Toc160733681)

[2.4. Preduslovi - 4 -](#_Toc160733682)

[2.5. Posledice - 4 -](#_Toc160733683)

1. Uvod
   1. Rezime

Prethodno prijavljen admin biva poslat na ovu stranicu radi uređivanja setova reči i određivanje aktivnog seta za igru.

* 1. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju. Biće osnova za projektovanje HTML prototipa.

* 1. Reference
* Specifikacija scenarija upotrebe – Prijava korisnika
* Projektni zadatak
* Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
* Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
* Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000
  1. Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
| 1 | Kada se ažurira set reči, da li ćemo izbaciti iz baze sve reči vezane za set pa onda dodati nove ili raditi neku vrstu diferencijala baze i upita? | Diferencijal deluje kao valjano rešenje. |
| 2 | Da li zabraniti promenu inicijalno kreiranih setova? |  |
| 3 | Da li odvajati reči samo razmakom? | Smatram da je bolje da ih razdvajamo zarezom |
| 4 | Kako javiti u alternativnom toku da promene nisu sačuvane? |  |

1. Scenario popunjavanja ankete
   1. Kratak opis

Nakon što se u formu za logovanje, sa ispravnim i unikatnim kredencijalima uloguje admin, otvara mu se stranica za upravljanje sajtom. Na njoj ima uvid u korisnički kreirane setove reči. Tom prilikom ima pravo da obriše ceo set ili da izbaci određene reči iz seta. Takođe, ima pravo i da napravi svoj set. Administrator bira koji je današnji set reči za igru.

* 1. Tok događaja

U ovom odeljku se opisuje glavni uspešni scenario (niz akcija) interakcije korisnika sa aplikacijom.

* + 1. Administrator uspešno menja reči iz korisničko kreiranog seta

1. Iz liste set-ova, nakon inicijalno kreiranih, nalaze se korisnički kreirani setovi. Administrator klikom na jedan od njih bira set za uređivanje.
2. Administratoru se prikazuje tekstualno polje, koje se nalazi ispod naslova seta. Tekstualno polje sadrži sve reči iz seta, odvojene zarezom.
3. Administratoru ukucava reči u listu odvojene zarezom i time ih dodaje u set.
   1. Administrator briše reči iz liste čime ih izbacuje iz seta.
4. Administrator pritiska dugme „Change“.
5. Administratoru izlazi prozor za potrvdu o brisanju: „Are you sure that you want to make changes to the words in this set?“.
6. Administrator potrvđuje promene pritiskom dugmeta „OK“.
7. Šalje se upit sistemu, sa svim navedenim rečima.
8. Sistem u bazi ažurira povezane reči za zadati set.
9. Administratoru na vrhu ekrana ispisuje poruka: „You successfully changed the words in the selected set.“
   * 1. *Administrator neuspešno menja set reči zbog izbora drugog set-a reči, bez klik-a na dugme „Promeni“*
10. Administrator je promenio listu reči u tekstualnom polju.
11. Administrator nije kliknuo na dugme „Promeni“.
12. Administrator je izabrao neki drugi set reči za promenu.
13. Promene nad prethodnim set-om nisu sačuvane.
14. Administratoru izlazi poruka: „Changes to the set haven't been made. Are you sure you want to continue?“.
    1. Klikom na dugme „OK“ biva prebačen na novi set reči.
    2. Klikom na dugme „Cancel“ ostaje na istom setu.
    3. Posebni zahtevi

U bazi postoje inicijalni setovi reči koje smo timski kreirali i predodredili.

Nije moguće menjati aktivan set reči.

* 1. Preduslovi

Administrator je uspešno prijavljen putem unikatnih kredencijala. Postoje napravljeni korisnički setovi reči. Setovi reči moraju da imaju unikatno ime.

* 1. Posledice

Korisnici igraju sa ažuriranim aktivnim setom reči.